



S.A. STERIA Benelux N.V.

- DRAFT -

**Utilisation du LOGO dans le cadre
des élections automatisées**

**Dispositions techniques
pour la reproduction du
logo sur les écrans.**

Version 1.2
12-février-2002

Guy JASPERS

Revisions

Revision	Description	Modified Pages	Rev. by	Date
1.0	DRAFT Document	All	GJS	23/12/02
1.1	Logo 26 x 128 Document	All	GJS	11/02/03
1.2	Current Document	All	JRU	12/02/03



1. Dispositions générales

Il est possible de reproduire le logo sur les écrans des systèmes de vote électronique à condition de respecter strictement un certain nombre de dispositions. Vu la capacité limitée de la disquette de vote sur laquelle doivent se trouver à la fois le programme et les noms des listes et des candidats, il est nécessaire d'imposer une restriction au niveau de la taille des fichiers qui contiennent les logos. Pour des raisons techniques, on a opté pour le format de fichier **Windows Microsoft Device Independent Bitmap**.

Ce format peut notamment être obtenu en utilisant le programme de dessin PAINT (Windows Microsoft). L'usage des couleurs et des tons de gris n'est cependant **pas** autorisé.

Lors de la conception du logo, certaines techniques de dessin permettent toutefois de simuler des tons de gris dans un environnement purement monochrome (noir et blanc).

Selon la nouvelle disposition légale en la matière, le sigle peut à présent comporter, outre des lettres, des chiffres et des caractères graphiques. Le logo est donc la représentation graphique du nom de la liste et il doit par conséquent répondre aux mêmes conditions que celles qui sont d'application pour le sigle : maximum 12 lettres et/ou chiffres, et maximum 13 signes disponibles sur un clavier AZERTY standard.

2. Dispositions techniques

Les écrans des systèmes utilisés dans le cadre des élections automatisées ont été réglés pour fonctionner en mode VGA. Ils utilisent donc uniquement la résolution 640 x 480 pixels. Il y a lieu d'en tenir compte lors de la conception et de l'approbation des logos destinés à être reproduits sur les écrans présentant les listes de candidats.

La forme électronique du logo doit répondre aux exigences suivantes :

- Format de fichier Windows Microsoft Device Independent Bitmap (*.bmp)
- Rapport 1 sur 3 (hauteur sur largeur)
- Largeur : 78 pixels (60 pixels = 30 mm en mode VGA)
- Hauteur : 26 pixels (20 pixels = 10 mm en mode VGA)
- Présentation des couleurs : Monochrome (**uniquement** noir ou blanc)
- Bit Depth =1
- Pas de compression

Programme de dessin Windows Microsoft PAINT :

- Lors de l'enregistrement du logo, il faut choisir l'option "monochrome bitmap".

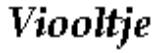
Un logo répondant aux conditions précitées se présente sous la forme d'un fichier d'une taille de 374 bytes.

Voorbeelden :

1) The logo consists of the text 'Steria & C°' in a bold, italicized, serif font, set against a solid black rectangular background.

2) The logo consists of the text 'Viooltje' in a bold, italicized, serif font, set against a solid black rectangular background.

3) The logo consists of the text 'Steria&C°' in a bold, italicized, serif font, with no background.

4) The logo consists of the text 'Viooltje' in a bold, italicized, serif font, with no background.

5) The logo consists of the text 'Vergeet me NIETje' in a bold, italicized, serif font, with no background.

3. Informations techniques

Pour obtenir une description plus détaillée du format BMP, s'adresser à Microsoft ou consulter certaines publications disponibles sur Internet :

<http://www.microsoft.com>
<http://www.daubnet.com/formats/BMP.html>

Un programme de test permettant de vérifier si le fichier BMP répond aux exigences techniques sera disponible sur le site Internet des autorités fédérales (www.elections.fgov.be).

LogoTool.exe : selfextracting file

- Showlogo.dat
- Showlogo.exe
- Readme.txt

Contenu du fichier 'readme':

```

+-----+
| SHOWLOGO |
+-----+

Purpose :
*****
To Visualize a bitmap and check the BMP-file according
the restrictions concerning the logo's to be used in the
Belgian Election software.
If the bitmap is too large - more than 78x26 pixels,
but within the screen resolution of 640x480 pixels,
the bitmap is displayed and the area which is too large
is shown with a gray instead of a white background.

Syntax :
*****
SHOWLOGO.EXE <filename>

<filename> should be provided WITHOUT EXTENTION
<filename> is limited to MAXIMUM 8 CHARACTERS

Remember SHOWLOGO.EXE is a MS-DOS program and
that it is restricted to the 8.3 filename convention !
(8 characters for the filename and 3 characters for the extention)

Users guide :
*****
* Program and logo's should be in the same directory

* Do not double click the program, but open a dos window
  (command for win9x, cmd for winnt/xp) in the directory
  where the program and logo's are located.

* Start the test using above explained syntax.
```



```
Workflow :
*****
* First the 'Steria Company logo' appears for three
  seconds (hit a key to speed up the process)

* A screen with some technical information is shown next.
  On the first line of this screen, the filename of your logo is shown.
  (notice the added extension .BMP)
  If a requirement is out of norm, it will be shown and commented.
  If the dimensions (WxH) exceeds its limits, an error 'BITMAP IS TOO
  LARGE'
  is given.
  Hit the C key to advance to the next screen.

* On the next screen your logo will appear.
  If the dimensions (WxH) exceeds its limits, a grey array is shown,
  indicating the part of the logo that is out of boundary indications.
  Hit the T key to toggle the WHITE and BLACK color of the logo.
  (The background color will not be toggle by hitting the T key !)
  Hit the Q key to quit the program.

Prerequisites of bitmap :
*****
* Dimensions (WxH in pixels) : 78x26
* Bits per pixel..... : 1
* Compression..... : no compression (BI_RGB)
* Max colors used..... : 2

Assessment :
*****
If no error is displayed and the logo appears
without a grey zone, the concerned logo is within
the requirements and valid for the electronic election
purposes.
```

Copyright (C) Steria Benelux nv/sa 2003